

## DAFTAR PUSTAKA

- Andang I (2009). *Pengertian Permainan Tradisional* [online].  
Tersedia di <http://belajar psikologi.com> (2009).
- Arif M (2009). *Definisi Bermain* [online].  
Tersedia di <http://moharif.blogspot.com/> (2009).
- Arikunto Suharsimi (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*
- Arikunto, Suharsimi (1993). *Pelestarian ,pembinaan dan pengembangan Dolanan anak-anak.Makalah Lokakarya “Dolanan anak-anak”. Balai Kajian Sejarah dan Nilai Tradisional. Yogyakarta*
- Asmani, M A. (2013) *Buku Panduan Internalisasi Pendidikan Karakter Di Sekolah*. Yogyakarta : Diva Press.
- Bahan Pelatihan Penguatan Metode Pembelajaran Berdasarkan Nilai-nilai Budaya untuk Membentuk Daya Saing dan Karakter Bangsa*, oleh Pusat Kurikulum Departemen Pendidikan Nasional, 2010.
- Creswell, JW. (2010). *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Strategi Layanan Pengembangan Karakter Kindness*.  
Euis kurniati (2013) Bandung.
- Hadisukanto,S.(1970). *Permainan Kanak-kanak Sebagai Alat Pendidikan. Buku Peringatan Taman Siswa 30 Tahun. 1992-1252*.Yogyakarta: Majelis luhur persatuan Taman Siswa.
- Lickona, T. (2013). *Educating For Character*.  
Jakarta : Bumi Aksara
- Majid A& A Majid A & Andayani D (2011) *Pendidikan Karakter Perspektif Islam* Bandung: PT Rosda Karya.
- Kokoh (2011). *Perkembangan soisal-dan emosional-anak* [online].

Dwi Nur Lestari, 2014

**IDENTIFIKASI KARAKTER KINDNESS DALAM PERMAINAN TRADISIONAL DI TK LAB. SCHOOL UPI BANDUNG**

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

*Tersedia di kokoh,blogspot.com.html* (2011).

Masitoh,(2008) *Pendekatan Belajar Aktif di Taman KanakKanak*.  
Jakarta: Ditjen Dikti Departemen Pendidikan Nasional.

Megawangi, R. (2004). *Pendidikan Karakter*.  
Jakarta: BP Migas dan Energy.

Solehuddin, M (1997) *Konsep Dasar Pendidikan Pra Sekolah*.  
: Fakultas Ilmu Pendidikan UPI.

Sugiyono (2013) *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif  
dan R&D* Bandung:ALFABETA (2013).

Suyanto, S. (2006). *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta:  
Jakarta: Ditjen Dikti Departemen Pendidikan Nasional.

#### **Internet (25 mei 2014)**

Definisi video game [online]. Tersedia  
di <http://anastasiatantry.wordpress.com> (2004).

Kimpraswil(2011). Permainan Tradisional [online].  
Tersedia di [http://belajarpsikologi.com/tag/definisi-  
permainan](http://belajarpsikologi.com/tag/definisi-permainan).

[http://gpswisataindonesia.blogspot.com/2014/01/sejarah-permainan-tradisional-  
lompat.html](http://gpswisataindonesia.blogspot.com/2014/01/sejarah-permainan-tradisional-lompat.html)

[http://gurukelas6sd.blogspot.com/2013/08/permainan-tradisional-galah-asin-  
gobak.html](http://gurukelas6sd.blogspot.com/2013/08/permainan-tradisional-galah-asin-gobak.html)